Healthy Catering

**Manuale utente**

Versione documento 1.0

del 05.06.2022

GRUPPO 7

AUTORI

Alessandro Carella

Francesco Saverio Cassano

Sommario

[Healthy Catering 1](#_Toc104546902)

[**Requisiti di installazione** 3](#_Toc104546903)

[**Requisiti minimi della piattaforma** 3](#_Toc104546904)

[**Requisiti consigliati della piattaforma** 3](#_Toc104546905)

[**Introduzione** 3](#_Toc104546906)

[**Installazione** 3](#_Toc104546907)

[**Avvio** 4](#_Toc104546908)

[**Storia** 4](#_Toc104546909)

[**Schermate principali** 5](#_Toc104546910)

[**Menu Principale** 5](#_Toc104546911)

[**Menu Selezione Modifica profilo** 5](#_Toc104546912)

[**Menu Creazione profilo** 6](#_Toc104546913)

[**Classifica** 6](#_Toc104546914)

[**Schermata opzioni** 6](#_Toc104546915)

[**Selezione Livelli** 7](#_Toc104546916)

[**Menu pausa** 7](#_Toc104546917)

[Gameplay 7](#_Toc104546918)

[**Meccaniche di Gioco** 7](#_Toc104546919)

[**Comandi** 8](#_Toc104546920)

[Comandi movimenti 8](#_Toc104546921)

[Menù Interazione con Cliente 8](#_Toc104546922)

[Menù Magazzino 9](#_Toc104546923)

[Menù Negozio 9](#_Toc104546924)

[Menù Aiuto 9](#_Toc104546925)

[**Insegnamenti** 9](#_Toc104546926)

[**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati** 9](#_Toc104546927)

****

**Requisiti di installazione**

### **Requisiti minimi della piattaforma**

L’applicazione può essere eseguita su PC con i seguenti requisiti HW minimi:

* Processore: architettura X64 con SSE2, Apple Silicon
* RAM: 512MB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda video: Scheda grafica integrata nel processore
* Risoluzione: 320x240 o superiori Aspect Ratio: 4:3 e/o 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

### **Requisiti consigliati della piattaforma**

L’applicazione può essere eseguita su PC con i seguenti requisiti HW per goderne al massimo delle potenzialità:

* Processore: i3-540 o superiori
* RAM: 1GB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda Video: GEFORCE GT710
* Risoluzione: 1920x1080 o superiori Aspect Ratio: 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

**Nota Bene!**

Il gioco è sviluppato ad hoc per l’aspect ratio 16:9, l’aspect ratio 4:3 non è all’100% supportato. L’esperienza con la modalità a 4:3 potrebbe risultare differente.

**Introduzione**

Il Serious Game **Healthy Catering** ha lo scopo di istruire l’utente per quanto concerne l’ambito della sana alimentazione in correlazione alle patologie di una persona, soffermandosi anche sull’aspetto ambientale e sostenibile di tale alimentazione. Il giocatore per comprendere al meglio questi aspetti dovrò gestire un ristorante e servire i piatti più idonei ad un cliente che presente una o più patologie.

**Installazione**

**Per poter installare il gioco è necessario utilizzare il suo apposito installer. L’installer è semplice e guidato, qui sotto sono indicati, in ogni caso, tutti i passaggi da eseguire:**

1. **Avviare con doppio click “Healthy Catering Setup”.**
2. **Selezionare se installare il gioco sull’utente attuale del pc o per tutti gli utenti (Richiede permessi di amministratore).**
3. **Selezionare la lingua dell’installer.**
4. **Accentare le clausole di informativa.**
5. **Cliccare su avanti.**
6. **Selezionare il percorso di installazione.**
7. **Scegliere se creare o meno un collegamento sul desktop del gioco.**
8. **Cliccare su avanti e avviare l’installazione.**
9. **Attendere l’installazione.**
10. **Fine**

# **Avvio**

Basterà lanciare l’eseguibile di **Healthy Catering** per fare in modo che la finestra di gioco si apra ed essere già in grado di interagire con il sistema.

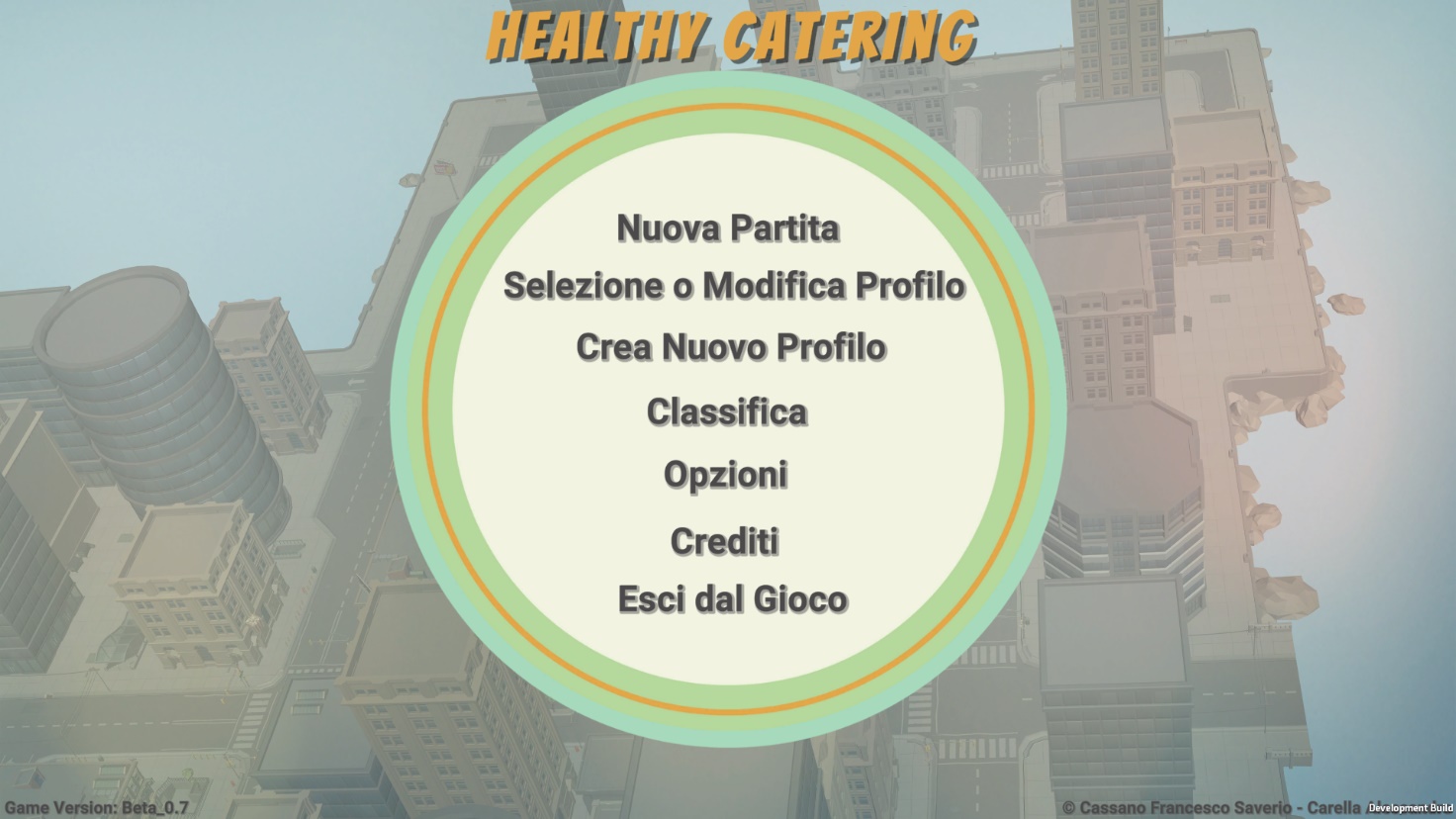
# **Storia**

Il tuo lontano zio, che non sentivi da tempo, ha deciso di lasciarti la gestione del suo ristorante, perché ormai non ha più l’età e le forze per continuare. Può sembrare un lavoro facile, ma tuo zio ti ha avvisato, “Se fai la scelta sbagliata, potrai avere difficoltà in futuro, non deludere mai il cliente, apprezzerà sempre una scelta fatta con criterio!”.Divertiti a gestire il tuo ristorante ereditato, scegliendo sempre i piatti più idonei per i tuoi clienti!

# **Schermate principali**

Qui sono riportati i funzionamenti delle principali schermate di gioco.

## **Menu Principale**



Nel menu principale si può:

1. Avviare una partita (che porterà alla [selezione livelli)](#_Selezione_Livelli).
2. Selezione o Modifica Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Selezione_Modifica_1)).
3. Crea Nuovo Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Creazione_profilo)).
4. Classifica (Approfondimento [qui](#_Classifica)).
5. Opzioni (Approfondimento [qui](#_Schermata_opzioni)).
6. Crediti.
7. Esci dal gioco.

**Nota Bene!**

Al primissimo avvio, se non si è mai creato un profilo utente, il gioco prima di caricare la schermata del Menu Principale, carica la sezione per la creazione del primo profilo utente.

## **Menu Selezione Modifica profilo**

In questo menu è possibile selezionare un profilo utente tra quelli creati in precedenza.

È possibile anche modificare il profilo utente selezionato andando a modificare i parametri relativi ai profili. In particolare, è possibile modificare:

* Il Genere del giocatore.
* Il colore della pelle del giocatore.

In caso di scelta “*Neutro*” nel genere, sarà possibile modificare il genere del modello del player nel gioco.

Una volta selezionato il profilo utente e/o modificando i parametri per uscire e salvare le impostazioni, basta semplicemente cliccare sul tasto “Salva ed Esci”.

## **Menu Creazione profilo**

In questo menu è possibile creare un nuovo profilo utente con le seguenti caratteristiche:

* Nome profilo (che verrà utilizzato anche come nome presente nella [classifica](#_Classifica)).
  + Non è possibile utilizzare un nome profilo di un utente già presente.
* Genere Giocatore.
* Colore pelle del giocatore.

Nell’eventualità che il giocatore si identifichi con il genere “*Neutro*”, sarà possibile scegliere il genere del Modello 3D del giocatore.

Per salvare il profilo utente basta cliccare sul tasto “Salva” e confermare la scelta.

Se si vorrà ritornare al menu principale senza creare un nuovo profilo, basterà cliccare su indietro.

**Nota Bene!**

Se si è avviato il gioco per la primissima volta, non sarà possibile cliccare su “Torna indietro” perché bisognerà creare necessariamente un profilo utente iniziale.

## **Classifica**

Nella sezione classifica è possibile visualizzare, per ogni livello, il punteggio dei migliori cinque giocatori.

## **Schermata opzioni**

Nella sezione opzioni è possibile:

* Modificare le impostazioni di grafica e audio del gioco.
  + È possibile modificare:
    - La risoluzione del gioco (Formati risoluzione per i 16:9 e 4:3).
    - Il dettaglio grafico del gioco (Da molto basso a Ultra).
    - Il volume del gioco (Per gli effetti sonori e la musica).
  + Attivare e disattivare:
    - La modalità schermo intero.
    - Il V-Synch.
    - Il framerate Libero.
  + Attivare la modalità daltonici.
    - Normale.
    - Protanopia.
    - Deuteranopia.
    - Tritanopia.
* Modificare le impostazioni dei controlli del gioco.
  + È possibile modificare il Fovdel gioco (in un range che va da 60 a 90).
  + È possibile modificare la sensibilità del mouse(in un range che va da 1 a 500).

## **Selezione Livelli**

Nella sezione livelli sarà possibile selezionare il livello 0 (livello tutorial) il livello 1 ed il livello 2.

Per sbloccare un livello, bisognerà completare il livello precedente.

**Nota Bene!**

I livelli sono sbloccati per profilo utente selezionato, ovvero ogni utente dovrà aver superato il livello precedente per poter proseguire con il livello successivo.

## **Menu pausa**

Per attivare il menu di pausa bisogna premere il tasto “*ESC*” (anche detto “*Escape*”). Per richiudere il menu, basta ripremere nuovamente il tasto.

Nel menu di pausa sarà possibile effettuare tutte le modifiche presenti nel [menu opzioni](#_Schermata_opzioni) con l’unica differenza che potremmo anche scegliere di uscire dalla partita e tornare sul menu iniziale dall’apposito bottone.

**Nota Bene!**

Quando si avvia il menu pausa, il gioco si bloccherà momentaneamente finché non si chiude il menu.

# Gameplay

## **Meccaniche di Gioco**

Il giocatore deve gestire un ristorante controllando le scorte degli ingredienti per poter preparare i piatti. In quest’ultimo luogo, si presenteranno gli acquirenti, che il player dovrà servire.

Il giocatore deve quindi scegliere da una lista di piatti disponibili e realizzabili con gli ingredienti presenti nel magazzino, un piatto che rispecchi la dieta del cliente e che sia compatibile con le patologie di quest’ultimo. Il player una volta servino il piatto riceve il suo compenso in denaro ed un punteggio. In base al punteggio lo score del ristorante tenderà a salire o scendere; inoltre, il prezzo del piatto rispecchierà, attraverso un bonus, l’affinità del piatto scelto.

Il bonus sul prezzo è calcolato in questo modo:

* prezzo finale = prezzo base + 10 % di guadagno (in base al prezzo base) + bonus affinità
* prezzo base = somma del prezzo dei singoli ingredienti
* bonus affinità = + 5% sul prezzo base se il piatto è affine al cliente (patologie e dieta) -5% sul prezzo base se il piatto non è affine al cliente, ed extra bonus di 3% o 2% o 1% se il piatto è rispettivamente in prima, seconda o terza posizione nella lista dei piatti ordinati dal migliore al peggiore in base all’affinità con patologie e dieta e nutriScore e ecoScore.

Il punteggio verrà calcolato in questo modo:

* Se si è scelto un piatto affine con il cliente, si avrà un punteggio base di 100, altrimenti di -10 e successivamente verranno aggiunti dei bonus calcolati sul valore assoluto del punteggio che sarà ottenendo nel seguente modo:
* bonus nutriScore = in base al nutriScore:
  + A = + 10 %
  + B = + 5 %
  + C = + 0 %
  + D = - 5 %
  + E = - 10 %
* bonus ecoScore = in base al valore dell’ecoScore:
  + 0-10 = 10 %
  + 11-20 = 5 %
  + 21-30 = 0 %
  + 31-40 = - 5 %
  + 41+ = - 10 %

Il giocatore deve tener traccia dell’inventario del proprio ristorante ed eventualmente fare rifornimento di ingredienti dal negozio utilizzando il denaro guadagnato.

Una volta raggiunti tutti gli obbiettivi del livello selezionato, la partita sarà considerata conclusa.

**Comandi**

## Comandi movimenti

I Tasti utilizzati all’interno del gioco sono:

Per muoversi all’interno del gioco, rispettivamente “**W**” per andare avanti, “**S**” per andare indietro, “**A**” per andare a sinistra, “**D**” per andare a destra.

Il giocatore si muoverà verso la direzione inquadrata con il “**mouse**”.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Il tasto “**Esc**” permette di uscire dai menu aperti (ad eccezione fatta per i menu che presentano il bottone “*Torna indietro*” o “*Salva*”).

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Il tasto “**E**” permette di interagire con un cliente puntato.

## Menù Interazione con Cliente

[IMMAGINE MENU RISTORANTE]

Nel menu interazione con il cliente, è possibile visualizzare nella sezione destra del gioco il fascicolo sanitario dell’acquirente, dove possono essere visualizzati i seguenti dati:

* Nome
* Dieta
* Lista Patologie

Sulla sinistra invece è presente il menu dei piatti del ristorante. Cliccando sul bottone è possibile, servire il piatto al cliente, dopo aver confermato la scelta.

Cliccando sul bottone degli ingredienti, è possibile visionare la lista degli ingredienti del piatto.

In caso di scelta errata (ovvero piatto non idoneo per il cliente), viene visualizzato un menu contenente le informazioni degli ingredienti del piatto che sono compatibili con il cliente divisi per ingredienti giusti, ingredienti non compatibili con la dieta e quelli non compatibili con la patologia.

Una volta servito un piatto, in automatico viene aggiornato il counter del denaro del giocatore e del suo punteggio. In base alla scelta adoperata sarà possibile ricevere un [bonus](#_Meccaniche_di_Gioco) o un malus relativo al denaro e/o punteggio.

**Nota Bene!**

Se viene servito un piatto non idoneo, il giocatore riceverà in ogni caso il pagamento del piatto servito senza alcun bonus ed il punteggio potrà scendere in negativo in base alla scelta effettuata.

## Menù Magazzino

Nel menu del magazzino, accessibile dal magazzino all’interno del ristorante, sarà possibile visionare gli ingredienti disponibili le loro quantità e le ricette realizzabili con ingrediente selezionato. Il menu magazzino è raggiungibile all’interno del ristorante, nel magazzino stesso, interagendo con il computer portatile sul tavolo.

[IMMAGINE MENU MAGAZZINO]

1. Cliccando sull’icona di “***MyInventory***” è possibile aprire il programma per la visualizzazione degli ingredienti del player.
2. Uscita dal menu magazzino.

[IMMAGINE MENU MAGAZZINO PROGRAMMA APERTO]

1. Cliccando sul bottone delle ricette, è possibile visionare le ricette realizzabili con quell’ingrediente.
2. Cliccando sulla “X” è possibile chiudere il programma e tornare al desktop.

[IMMAGINE MENU MAGAZZINO PROGRAMMA APERTO RICETTE]

1. Cliccando sul bottone indietro, è possibile tornare alla visualizzazione dell’inventario del player.
2. Cliccando sulla “X” è possibile chiudere il programma e tornare al desktop.

## Menù Negozio

[IMMAGINE MENU NEGOZIO]

Per acquistare nuovi ingredienti, il giocatore deve recarsi al negozio e interagendo con il venditore è possibile acquistare gli ingredienti desiderati dall’apposito menu. In particolare, nel menu sarà possibile visionare l’immagine dell’ingrediente, il nome ed il costo ed infine tutti i piatti realizzabili con quell’ingrediente. Per acquistare un ingrediente, basterà cliccare sul bottone relativo e confermare eventualmente l’acquisto. Una volta acquistato un ingrediente, esso in automatico sarà aggiunto al magazzino.

## Menù Aiuto

In caso di bisogna, è possibile visionare il menu di aiuto per visionare un riassunto di tutte le spiegazioni delle meccaniche di gioco. Il menu aiuto è accessibile dal menu opzioni in game.

[IMMAGINE MENU AIUTO]

Cliccando sulle frecce è possibile navigare nel menu aiuto e visionare le informazioni che interessano. Alcune informazioni sono accompagnate da immagini o gif per rendere più facile la comprensione di alcuni concetti.

**Insegnamenti**

Qui di seguito sono elencate le skill che i giocatori potranno acquisire attraverso il Serious game:

* Skill principali
  + Conoscenza dei piatti legati ad una buona alimentazione.
  + Conoscenza del giusto piatto da mangiare in relazione alla patologia.
  + Conoscenza degli ingredienti/piatti che inquinano di meno.

**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati**

<https://www.my-personaltrainer.it/salute/alimentazione-reflusso-gastroesofageo.html>

<https://www.my-personaltrainer.it/dieta/dieta-reflussogastroesofageo.html>

<https://www.dissapore.com/alimentazione/dieta-per-diabetici-i-cibi-da-evitare/>