Healthy Catering

**Manuale utente**

Versione documento 1.0

del 05.06.2022

GRUPPO 7

AUTORI

Alessandro Carella

Francesco Saverio Cassano

Sommario

[Healthy Catering 1](#_Toc104242985)

[**Requisiti di installazione** 3](#_Toc104242986)

[**Requisiti minimi della piattaforma** 3](#_Toc104242987)

[**Requisiti consigliati della piattaforma** 3](#_Toc104242988)

[**Introduzione** 3](#_Toc104242989)

[**Installazione** 3](#_Toc104242990)

[**Avvio** 4](#_Toc104242991)

[**Storia** 4](#_Toc104242992)

[**Schermate principali** 5](#_Toc104242993)

[**Menu Principale** 5](#_Toc104242994)

[**Menu Selezione Modifica profilo** 5](#_Toc104242995)

[**Menu Creazione profilo** 5](#_Toc104242996)

[**Classifica** 5](#_Toc104242997)

[**Schermata opzioni** 6](#_Toc104242998)

[**Selezione Livelli** 6](#_Toc104242999)

[**Menu pausa** 6](#_Toc104243000)

[Gameplay 6](#_Toc104243001)

[**Meccaniche di Gioco** 6](#_Toc104243002)

[**Comandi** 6](#_Toc104243003)

[**Insegnamenti** 6](#_Toc104243004)

[**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati** 7](#_Toc104243005)

**Requisiti di installazione**

### **Requisiti minimi della piattaforma**

L’applicazione dovrà poter essere eseguibile su PC con i seguenti requisiti HW minimi:

* Processore: architettura X64 con SSE2, Apple Silicon
* RAM: 512MB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda video: Scheda grafica integrata nel processore
* Risoluzione: 320x240 o superiori Aspect Ratio: 4:3 e/o 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

### **Requisiti consigliati della piattaforma**

L’applicazione dovrà essere eseguibile su PC con i seguenti requisiti HW minimi:

* Processore: i3-540 o superiori
* RAM: 1GB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda Video: GEFORCE GT710
* Risoluzione: 1920x1080 o superiori Aspect Ratio: 4:3 e/o 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

**Introduzione**

Il Serius Game **Healthy Catering** ha lo scopo di istruire l’utente per quanto concerne l’ambito della sana alimentazione in correlazione alle patologie di una persona, soffermandosi anche sull’aspetto ambientale e sostenibile di tale alimentazione. Il giocatore per comprendere al meglio questi aspetti dovrò gestire un ristorante e servire i piatti più idonei ad un cliente che presente una o più patologie.

**Installazione**

**Per poter giocare al gioco è necessario utilizzare il suo apposito installer. L’installer è semplice e guidato, qui sotto sono indicati, in ogni caso, tutti i passaggi da eseguire:**

1. **Avviare con doppio click “Healthy Catering Setup”.**
2. **Accentare le clausole di informativa.**
3. **Selezionare il percorso di installazione e cliccare su avanti.**
4. **Attendere l’installazione.**
5. **Fine**

# **Avvio**

Basterà lanciare l’eseguibile di **Healthy Catering** per fare in modo che la finestra di gioco si apra ed essere già in grado di interagire con il sistema.

# **Storia**

Il tuo lontano zio, che non sentivi da tempo, ha deciso di lasciartə la gestione del suo ristorante, perché ormai non ha più l’età e le forze per continuare. Può sembrare un lavoro facile, ma tuo zio ti ha avvisato, “Se fai la scelta giusta, potrai avere difficoltà in futuro, non deludere mai il cliente, apprezzerà sempre una scelta fatta con criterio!”.Divertiti a gestire il tuo ristorante ereditato, scegliendo sempre i piatti più idonei per i tuoi clienti!

# **Schermate principali**

Qui sono spiegati i funzionamenti delle principali schermate di gioco.

## **Menu Principale**

Nel menu principale si potrà:

1. Avviare una partita (che porterà alla [selezione livelli)](#_Selezione_Livelli).
2. Selezione o Modifica Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Selezione_Modifica_1)).
3. Crea Nuovo Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Creazione_profilo)).
4. Classifica (Approfondimento [qui](#_Classifica)).
5. Opzioni (Approfondimento [qui](#_Schermata_opzioni)).
6. Crediti.
7. Esci dal gioco.

**Nota Bene!**

Al primissimo avvio, se non si è mai creato un profilo utente, il gioco prima di avviarsi alla schermata del Menu Principale, porterà alla sezione per la creazione del primo profilo utente.

## **Menu Selezione Modifica profilo**

In questo menu è possibile selezionare un profilo utente tra quelli creati in precedenza.

È possibile anche modificare il profilo utente selezionato andando a modificare i parametri relativi ai profili.

Una volta selezionato il profilo utente e/o modificando i parametri per uscire e salvare le impostazioni, basta semplicemente cliccare sul tasto “Salva ed Esci”.

## **Menu Creazione profilo**

In questo menu è possibile creare un nuovo profilo utente con le seguenti caratteristiche:

* Nome profilo (che verrà utilizzato anche come nome presente nella [classifica](#_Classifica)).
  + Non è possibile utilizzare un nome profilo di un utente già presente.
* Genere Giocatore.
* Colore pelle del giocatore.

Nell’eventualità che il giocatore si identifichi con il genere “Neutro”, sarà possibile scegliere il genere del Modello 3D del giocatore.

Per salvare il profilo utente basta cliccare sul tasto “Salva”.

Se si vorrà ritornare al menu principale senza creare un nuovo profilo, basterà cliccare su indietro.

**Nota Bene!**

Se si è avviato il gioco per la primissima volta, non sarà possibile cliccare su “Torna indietro” perché bisognerà creare necessariamente un profilo utente iniziale.

## **Classifica**

Nella sezione classifica è possibile visualizzare, per ogni livello, il punteggio dei migliori 5 giocatori.

## **Schermata opzioni**

Nella sezione opzioni è possibile:

* Modificare le impostazioni di grafica e audio del gioco.
  + È possibile modificare:
    - La risoluzione del gioco (Formati risoluzione per i 16:9 e 4:3).
    - Il dettaglio grafico del gioco (Da molto basso a Ultra).
    - Il volume del gioco (Per gli effetti sonori e la musica).
  + Attivare e disattivare:
    - La modalità schermo intero.
    - Il V-Synch.
    - Il framerate Libero.
  + Attivare la modalità daltonici.
    - Normale.
    - Protanopia.
    - Deuteranopia.
    - Tritanopia.
* Modificare le impostazioni dei controlli del gioco.
  + È possibile modificare il **Fov** del gioco (in un range che va da 60 a 90).
  + È possibile modificare la **sensibilità del mouse** (in un range che va da 1 a 500).

## **Selezione Livelli**

Nella sezione livelli sarà possibile selezionare il livello 0 (livello tutorial) il livello 1 ed il livello 2.

Per sbloccare un livello, bisognerà completare il livello precedente.

**Nota Bene!**

I livelli sono sbloccati per profilo utente selezionato, ovvero ogni utente dovrà aver superato il livello precedente per poter proseguire con il livello successivo.

## **Menu pausa**

# Gameplay

## **Meccaniche di Gioco**

**Comandi**

**Insegnamenti**

**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati**