Healthy Catering

**Manuale utente**

Versione documento 1.0

del 05.06.2022

GRUPPO 7

AUTORI

Alessandro Carella

Francesco Saverio Cassano

Sommario

[Healthy Catering 1](#_Toc104307843)

[**Requisiti di installazione** 3](#_Toc104307844)

[**Requisiti minimi della piattaforma** 3](#_Toc104307845)

[**Requisiti consigliati della piattaforma** 3](#_Toc104307846)

[**Introduzione** 3](#_Toc104307847)

[**Installazione** 3](#_Toc104307848)

[**Avvio** 4](#_Toc104307849)

[**Storia** 4](#_Toc104307850)

[**Schermate principali** 5](#_Toc104307851)

[**Menu Principale** 5](#_Toc104307852)

[**Menu Selezione Modifica profilo** 5](#_Toc104307853)

[**Menu Creazione profilo** 6](#_Toc104307854)

[**Classifica** 6](#_Toc104307855)

[**Schermata opzioni** 6](#_Toc104307856)

[**Selezione Livelli** 7](#_Toc104307857)

[**Menu pausa** 7](#_Toc104307858)

[Gameplay 7](#_Toc104307859)

[**Meccaniche di Gioco** 7](#_Toc104307860)

[**Comandi** 8](#_Toc104307861)

[Comandi movimenti 8](#_Toc104307862)

[**Insegnamenti** 8](#_Toc104307863)

[**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati** 8](#_Toc104307864)

**Requisiti di installazione**

### **Requisiti minimi della piattaforma**

L’applicazione dovrà poter essere eseguibile su PC con i seguenti requisiti HW minimi:

* Processore: architettura X64 con SSE2, Apple Silicon
* RAM: 512MB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda video: Scheda grafica integrata nel processore
* Risoluzione: 320x240 o superiori Aspect Ratio: 4:3 e/o 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

### **Requisiti consigliati della piattaforma**

L’applicazione dovrà essere eseguibile su PC con i seguenti requisiti HW minimi:

* Processore: i3-540 o superiori
* RAM: 1GB per l’esecuzione
* Hard Disk: 1GB
* Scheda Video: GEFORCE GT710
* Risoluzione: 1920x1080 o superiori Aspect Ratio: 4:3 e/o 16:9

E con i seguenti requisiti SW:

* Windows 10/11
* High Sierra 10.13+

**Introduzione**

Il Serius Game **Healthy Catering** ha lo scopo di istruire l’utente per quanto concerne l’ambito della sana alimentazione in correlazione alle patologie di una persona, soffermandosi anche sull’aspetto ambientale e sostenibile di tale alimentazione. Il giocatore per comprendere al meglio questi aspetti dovrò gestire un ristorante e servire i piatti più idonei ad un cliente che presente una o più patologie.

**Installazione**

**Per poter giocare al gioco è necessario utilizzare il suo apposito installer. L’installer è semplice e guidato, qui sotto sono indicati, in ogni caso, tutti i passaggi da eseguire:**

1. **Avviare con doppio click “Healthy Catering Setup”.**
2. **Selezionare se installare il gioco sull’utente attuale del pc o per tutti gli utenti (Richiede permessi di amministratore).**
3. **Selezionare la lingua dell’installer.**
4. **Accentare le clausole di informativa.**
5. **Cliccare su avanti.**
6. **Selezionare il percorso di installazione.**
7. **Scegliere se creare o meno un collegamento sul desktop del gioco.**
8. **Cliccare su avanti e avviare l’installazione.**
9. **Attendere l’installazione.**
10. **Fine**

# **Avvio**

Basterà lanciare l’eseguibile di **Healthy Catering** per fare in modo che la finestra di gioco si apra ed essere già in grado di interagire con il sistema.

# **Storia**

Il tuo lontano zio, che non sentivi da tempo, ha deciso di lasciartə la gestione del suo ristorante, perché ormai non ha più l’età e le forze per continuare. Può sembrare un lavoro facile, ma tuo zio ti ha avvisato, “Se fai la scelta giusta, potrai avere difficoltà in futuro, non deludere mai il cliente, apprezzerà sempre una scelta fatta con criterio!”.Divertiti a gestire il tuo ristorante ereditato, scegliendo sempre i piatti più idonei per i tuoi clienti!

# **Schermate principali**

Qui sono spiegati i funzionamenti delle principali schermate di gioco.

## **Menu Principale**



Nel menu principale si potrà:

1. Avviare una partita (che porterà alla [selezione livelli)](#_Selezione_Livelli).
2. Selezione o Modifica Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Selezione_Modifica_1)).
3. Crea Nuovo Profilo (Approfondimento [qui](#_Menu_Creazione_profilo)).
4. Classifica (Approfondimento [qui](#_Classifica)).
5. Opzioni (Approfondimento [qui](#_Schermata_opzioni)).
6. Crediti.
7. Esci dal gioco.

**Nota Bene!**

Al primissimo avvio, se non si è mai creato un profilo utente, il gioco prima di caricare la schermata del Menu Principale, caricherà la sezione per la creazione del primo profilo utente.

## **Menu Selezione Modifica profilo**

In questo menu è possibile selezionare un profilo utente tra quelli creati in precedenza.

È possibile anche modificare il profilo utente selezionato andando a modificare i parametri relativi ai profili. In particolare, è possibile modificare:

* Il Genere del giocatore.
* Il colore della pelle del giocatore.

In caso di scelta “*Neutro*” nel genere, sarà possibile modificare il genere del modello del player nel gioco.

Una volta selezionato il profilo utente e/o modificando i parametri per uscire e salvare le impostazioni, basta semplicemente cliccare sul tasto “Salva ed Esci”.

## **Menu Creazione profilo**

In questo menu è possibile creare un nuovo profilo utente con le seguenti caratteristiche:

* Nome profilo (che verrà utilizzato anche come nome presente nella [classifica](#_Classifica)).
  + Non è possibile utilizzare un nome profilo di un utente già presente.
* Genere Giocatore.
* Colore pelle del giocatore.

Nell’eventualità che il giocatore si identifichi con il genere “*Neutro*”, sarà possibile scegliere il genere del Modello 3D del giocatore.

Per salvare il profilo utente basta cliccare sul tasto “Salva”.

Se si vorrà ritornare al menu principale senza creare un nuovo profilo, basterà cliccare su indietro.

**Nota Bene!**

Se si è avviato il gioco per la primissima volta, non sarà possibile cliccare su “Torna indietro” perché bisognerà creare necessariamente un profilo utente iniziale.

## **Classifica**

Nella sezione classifica è possibile visualizzare, per ogni livello, il punteggio dei migliori cinque giocatori.

## **Schermata opzioni**

Nella sezione opzioni è possibile:

* Modificare le impostazioni di grafica e audio del gioco.
  + È possibile modificare:
    - La risoluzione del gioco (Formati risoluzione per i 16:9 e 4:3).
    - Il dettaglio grafico del gioco (Da molto basso a Ultra).
    - Il volume del gioco (Per gli effetti sonori e la musica).
  + Attivare e disattivare:
    - La modalità schermo intero.
    - Il V-Synch.
    - Il framerate Libero.
  + Attivare la modalità daltonici.
    - Normale.
    - Protanopia.
    - Deuteranopia.
    - Tritanopia.
* Modificare le impostazioni dei controlli del gioco.
  + È possibile modificare il Fovdel gioco (in un range che va da 60 a 90).
  + È possibile modificare la sensibilità del mouse(in un range che va da 1 a 500).

## **Selezione Livelli**

Nella sezione livelli sarà possibile selezionare il livello 0 (livello tutorial) il livello 1 ed il livello 2.

Per sbloccare un livello, bisognerà completare il livello precedente.

**Nota Bene!**

I livelli sono sbloccati per profilo utente selezionato, ovvero ogni utente dovrà aver superato il livello precedente per poter proseguire con il livello successivo.

## **Menu pausa**

Per attivare il menu di pausa bisogna premere il tasto “ESC” (anche detto “Escape”). Per richiudere il menu, basta ripremere nuovamente il tasto.

Nel menu di pausa sarà possibile effettuare tutte le modifiche presenti nel [menu opzioni](#_Schermata_opzioni) con l’unica differenza che potremmo anche scegliere di uscire dalla partita e tornare sul menu iniziale dall’apposito bottone.

**Nota Bene!**

Quando si avvia il menu pausa, il gioco si bloccherà momentaneamente finché non si chiude il menu.

# Gameplay

## **Meccaniche di Gioco**

Il giocatore dovrà gestire un ristorante controllando le scorte degli ingredienti per poter preparare i piatti; nel ristorante si presenteranno i clienti e il giocatore dovrà servirli.

Il giocatore dovrà quindi scegliere dalla lista quanto richiesto dal cliente; in seguito, verrà generata una lista di piatti ordinati, dal più affine al meno affine, in base alle patologie e alla dieta del cliente, e a parità di affinità in base al costoEco e nutriScore (e in base alla posizione del piatto scelto dal giocatore in questa lista) verrà assegnato un punteggio.

In base al punteggio lo score del ristorante tenderà a salire o scendere; inoltre, il prezzo del piatto rispecchierà, attraverso un bonus, l’affinità del piatto scelto.

Il bonus sul prezzo è calcolato in questo modo:

* prezzo finale = prezzo base + 10 % di guadagno (in base al prezzo base) + bonus affinità
* prezzo base = somma del prezzo dei singoli ingredienti
* bonus affinità = + 5% sul prezzo base se il piatto è affine al cliente (patologie e dieta) -5% sul prezzo base se il piatto non è affine al cliente, ed extra bonus di 3% o 2% o 1% se il piatto è rispettivamente in prima, seconda o terza posizione nella lista dei piatti ordinati dal migliore al peggiore in base all’affinità con patologie e dieta e nutriScore e ecoScore.

Il punteggio verrà calcolato in questo modo:

* Se si è scelto un piatto affine con il cliente, si avrà un punteggio base di 100, altrimenti di -10 e successivamente verranno aggiunti dei bonus calcolati sul valore assoluto del punteggio che sarà ottenendo nel seguente modo:
* bonus nutriScore = in base al nutriScore:
  + A = + 10 %
  + B = + 5 %
  + C = + 0 %
  + D = - 5 %
  + E = - 10 %
* bonus ecoScore = in base al valore dell’ecoScore:
  + 0-10 = 10 %
  + 11-20 = 5 %
  + 21-30 = 0 %
  + 31-40 = - 5 %
  + 41+ = - 10 %

Il giocatore deve tener traccia dell’inventario del proprio ristorante ed eventualmente fare rifornimento di ingredienti dal negozio utilizzando il denaro guadagnato.

**Comandi**

## Comandi movimenti

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteI Tasti utilizzati all’interno del gioco sono:

Per muoversi all’interno del gioco, rispettivamente “**W**” per andare avanti, “**S**” per andare indietro, “**A**” per andare a sinistra, “**D**” per andare a destra.

Il giocatore si muoverà verso la direzione inquadrata con il “**mouse**”.

Immagine che contiene strumento

Descrizione generata automaticamente

Il tasto “**Esc**” permette di uscire dai menu aperti (ad eccezione fatta per i menu che presentano il bottone “*Torna indietro*” o “*Salva*”).

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Il tasto “**E**” permette di interagire con un cliente puntato.

**Insegnamenti**

Qui di seguito sono elencate le skill che i giocatori potranno acquisire attraverso il Serious game:

* Skill principali
  + Conoscenza dei piatti legati ad una buona alimentazione.
  + Conoscenza del giusto piatto da mangiare in relazione alla patologia.
  + Conoscenza degli ingredienti/piatti che inquinano di meno.

**Riferimenti utili alla comprensione degli argomenti trattati**

<https://www.my-personaltrainer.it/salute/alimentazione-reflusso-gastroesofageo.html>

<https://www.my-personaltrainer.it/dieta/dieta-reflussogastroesofageo.html>

<https://www.dissapore.com/alimentazione/dieta-per-diabetici-i-cibi-da-evitare/>